



МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

РАДА ДИРЕКТОРІВ

ЗАКЛАДІВ ФАХОВОЇ ПЕРЕДВИЩОЇ ОСВІТИ м. КИЄВА

---

01042, м. Київ, вул. Іоанна Павла II, 17

тел., факс (044) 528-65-96

E – mail: RADA\_2009@ukr.net

сайт: [spylka.com.ua](http://spylka.com.ua)

## НАКАЗ

08 квітня 2024 р.

м. Київ

№ 11/2024

**Про результати проведення III Хакатону серед здобувачів освіти ІТ-спеціальностей закладів фахової передвищої освіти м. Києва.**

**III Хакатон серед здобувачів освіти ІТ-спеціальностей закладів фахової передвищої освіти м. Києва було проведено 03.04.2024 р. та 04.04.24 р. на базі платформи Discord.**

1. Проекти оцінювало журі у складі:

**Голова журі - Круш О.Є.**, викладач ВСП «Київський фаховий коледж комп'ютерних технологій та економіки Національного авіаційного університету».

**Члени журі:**

- **Краліна А.С.**, викладач ВСП «Фаховий коледж інженерії, управління та землевпорядкування Національного авіаційного університету»;
- **Лозовик Ю.М.**, викладач ВСП «Фаховий коледж інформаційних систем і технологій Київського національного економічного університету імені Вадима Гетьмана»;
- **Помазун О.М.**, викладач ВСП «Фаховий коледж інформаційних систем і технологій Київського національного економічного університету імені Вадима Гетьмана»;

- **Стародуб О.П.**, викладач Київського фахового коледжу туризму та готельного господарства.

У конкурсі брали участь 44 здобувачі освіти з 5 закладів фахової передвищої освіти м. Києва:

1. ВСП «Київський фаховий коледж комп'ютерних технологій та економіки Національного авіаційного університету»;
2. ВСП «Фаховий коледж інформаційних систем і технологій Київського національного економічного університету імені Вадима Гетьмана»;
3. Київський фаховий коледж електронних приладів;
4. Київський фаховий коледж зв'язку;
5. Київський фаховий коледж туризму та готельного господарства.

2. Призові місця розподілилися за тематикою проєктів таким чином:

### **1 місце:**

#### **Проєкт «Розробка прототипу пізнавально -пригодницької гри з оригінальною концепцією»**

- Команда **Bug-Busters**, студенти ВСП «Київський фаховий коледж комп'ютерних технологій та економіки Національного авіаційного університету» у складі:

1. Бережна Дар'я
2. Булах Владислав
3. Гончаров Тимофій
4. Косянчук Сергій
5. Шейко Іван

#### **Проєкт «Розробка мобільного додатку у сфері екологічної безпеки»**

- Команда **Анонімуси**, студенти Київського фахового коледжу туризму та готельного господарства у складі:

1. Булавка Іван
2. Гамалій Владислав
3. Манелюк Владислава
4. Рудиченко Олег
5. Чаговець Євгенія

#### **Проєкт «Розробка оригінальної концепції»**

- Команда **Чорні мамби**, студенти ВСП «Київський фаховий коледж комп'ютерних технологій та економіки Національного авіаційного університету» у складі:

1. Аникеев Олег
2. Бойко Андрій
3. Кашенко Євгеній
4. Постригань Іван

## 2 місце:

### Проект «Розробка прототипу пізнавально-пригодницької гри з оригінальною концепцією»

- Команда **Binary Brothers**, студенти ВСП «Київський фаховий коледж комп'ютерних технологій та економіки Національного авіаційного університету» у складі:
  1. Дем'янов Єгор
  2. Матяж Артем
  3. Плугатар Михайло
  4. Рокун Олександр
  5. Селезньов Владислав
- Команда **П'ятачок**, студенти Київського фахового коледжу туризму та готельного господарства у складі:
  1. Вихор Влада
  2. Лаврик Максим
  3. Маслак Данило
  4. Соловійов Артем
  5. Турупов Дмитро

### Проект «Розробка мобільного додатку у сфері екологічної безпеки»

- Команда **Бойові дельфіни**, студенти Київського фахового коледжу зв'язку у складі:
  1. Войтенко Вадим
  2. Гергель Єгор
  3. Онуфрієв Дмитро
  4. Совков Анатолій

## 3 місце:

### Проект «Розробка прототипу пізнавально-пригодницької гри з оригінальною концепцією»

- Команда **Морські котики**, студенти Київського фахового коледжу зв'язку у складі:
  1. Сапожник Владислав
  2. Чурюмова Ксенія
  3. Яковенко Нікіта

### Проект «Розробка мобільного додатку у сфері екологічної безпеки»

- Команда **Zero\_Bublik**, студенти Київського фахового коледжу туризму та готельного господарства у складі:
  1. Верещака Олександр
  2. Коцюба Давид
  3. Кравченко Олександр
  4. Хібеба Вадим

## 5. Черногор Богдан

### Проект «Розробка оригінальної концепції»

- Команда **Патрончики**, студенти ВСП «Фаховий коледж інформаційних систем і технологій Київського національного економічного університету імені Вадима Гетьмана» у складі:
  1. Кабіров Давід
  2. Стороженко Данило
  3. Шульга Микола

### Проект «Аналіз тексту, генерація контенту»

- Команда **КФКЕП**, студенти Київського фахового коледжу електронних приладів у складі:
  1. Жабокрицький Родіон
  2. Ігнатюк Богдан
  3. Куршинов Максим
  4. Петровський Глеб
  5. Прохоренко Михайло

Виходячи з підсумків,

### **НАКАЗУЮ:**

1. Оголосити подяку за організацію III Хакатону серед здобувачів освіти ІТ-спеціальностей закладів фахової передвищої освіти м. Києва та нагородити грамотами членів оргкомітету та журі конкурсу:
  - Карпенко Наталію Дмитрівну,
  - Круш Ольгу Євгеніївну,
  - Краліну Анну Сергіївну,
  - Лозовика Юрія Миколайовича,
  - Помазун Оксану Миколаївну,
  - Стародуба Олександра Петровича.
2. Оголосити подяку викладачам, команди яких брали участь в конкурсі.
3. Рекомендувати адміністрації вищезгаданих навчальних закладів здійснити матеріальне та моральне заохочення студентів – переможців та викладачів, команди яких посіли призові місця.

Голова Ради директорів

ЗФПО м. Києва



Анатолій ПОХРЕСНИК